

TEXTE MEISTERN

Technische Hinweise zur Nutzung der Hörtexte

Gefördert vom:



Bundesministerium
für Bildung, Familie, Senioren,
Frauen und Jugend

Die Fördermaterialien

Wir trainieren flüssig lesen, Heft A, Heft B, Basisversion¹

Wir trainieren flüssig schreiben, Heft B

Wir trainieren Texte verstehen, Heft A, Heft B

Wir trainieren Texte schreiben, Heft B

werden von Hörtexten begleitet. Diese können Sie auf folgende Weise nutzen: Mit dem Anybook Reader oder Anybook Pro über die Anybook-Codes, mit Smartphone oder Tablet über die QR-Codes, oder als mp3-Datei zum Abspielen.

1. Mit dem Anybook Reader oder dem Anybook Pro

1.1 Anybook Reader

Wenn Sie die Lesehefte mit dem Anybook Reader Audiostift nutzen möchten, müssen Sie zuvor die Audioaufnahmen auf die Stifte laden.

Herunterladen der Audioaufnahmen

1. Geben Sie in Ihrem Browser folgenden Link ein:
<https://anybookreader.de/Downloads/Fuer-Anybook-Reader/ab-2024/#Texte-meistern>
2. Suchen Sie den Button zu dem entsprechenden Förderheft, zum Beispiel **Texte meistern - Flüssig lesen (A und B)** und klicken Sie diesen an. Die Audioaufnahmen werden nun automatisch heruntergeladen.
3. Die Datei **Texte-meistern_fluessig-lesen_AundB.zip** ist eine komprimierte Archivdatei. Beim Öffnen wird diese von einem Programm auf Ihrem Computer entpackt, sodass Sie auf den Inhalt zugreifen können.
4. Nun wird Ihnen der Ordner **Texte-meistern_fluessig-lesen_AundB** angezeigt. Darin befindet sich der Unterordner **Record58**. Dieser enthält die Hörtexte, die Ihre Schülerinnen und Schüler später mit dem Anybook Audiostift hören werden. Der gesamte Ordner **Record58** muss nun, wie unten beschrieben, auf den Anybook Reader kopiert werden.

Aufspielen der Audioaufnahmen auf den Anybook Reader

1. Stellen Sie mithilfe des USB-Kabels eine Verbindung zwischen dem Anybook Reader Audiostift und Ihrem Computer her.
2. Der Anybook Reader Audiostift wird Ihnen an Ihrem Computer als Wechseldatenträger **DRP_5100** angezeigt.

¹ Die Audiodateien in der Basisversion können nicht mit dem Anybook Audiostift abgespielt werden.

3. Kopieren Sie den gesamten Ordner **Record58** in das Hauptverzeichnis des Wechseldatenträgers. Ändern Sie dabei bitte weder die Ordnerstruktur noch die Ordernamen, da das Abspielen ansonsten nicht funktioniert. Falls sich auf Ihrem Anybook Reader bereits ein Ordner „Record58“ befindet, kopieren Sie den Ordner dennoch in das Stammverzeichnis des Audiostifts und bestätigen Sie ggf., dass der neue Ordner in den vorhandenen integriert wird. Die neuen Audiodateien werden dann automatisch innerhalb des vorhandenen Ordners ergänzt.
4. Nach Abschluss des Kopiervorgangs ist der Anybook Reader Audiostift einsatzbereit.

Um die Texte anzuhören, können Ihre Schülerinnen und Schüler nun den Anybook-Code im Heft scannen, indem sie ihn mit dem Anybook Reader antippen.



So sieht ein Code für den Anybook Reader aus.

1.2 Anybook Pro

Bei den meisten Anybook Pro Audiostiften sind die „Texte meistern“-Inhalte bereits ab Werk vorinstalliert. Bitte probieren Sie mit dem Audiostift zunächst aus, ob die Audioinhalte abgespielt werden. Suchen Sie dafür eine Seite mit Anybook-Codes im Förderheft.



So sieht ein Code für den Anybook Pro aus.



So sieht der Aktivierungscode am Fuß der Seite aus. Diesen müssen die Schüler*innen mit dem Audiostift antippen, bevor Sie den Code zum Hörtext scannen.

Aktivieren Sie zunächst das jeweilige Heft, indem Sie den Code mit dem Ein-/Auschalt-symbol in der Fußzeile antippen. Danach können Sie den zum Hörtext gehörigen Anybook-Code antippen. Die Codes für den Anybook Pro sind immer rund und ähneln einem QR-Code. Spielt der Audiostift nun den Text ab, brauchen Sie nichts weiter zu tun. Der Anybook Pro Audiostift ist bereits einsatzbereit.

Falls der Anybook Pro die Audios nicht abspielt, benötigen Sie die Software *Anybook Studio* (s. u.), um die „Texte meistern“-Audiodateien auf die Stifte zu übertragen.

Herunterladen der Anybook Studio Software

Geben Sie in Ihrem Browser den folgenden Link ein:

<https://anybookreader.de/Downloads/Fuer-Anybook-Pro/>

Sie befinden sich nun im Downloadbereich. Laden Sie nun die Software *Anybook Studio* für Windows oder Mac herunter und installieren Sie sie. Falls Sie ein Windows-System benutzen, installieren Sie bitte auch den USB-Treiber, der auf der Download-Website angegeben ist.

Herunterladen der Audioaufnahmen

1. Geben Sie in Ihrem Browser folgenden Link ein:
<https://anybookreader.de/Lesefoerderung/Texte-Meistern/>
2. Laden Sie das Download-Paket für den Anybook Pro herunter.
3. Die Datei *Texte_meistern_Komplettpaket.abs* ist eine *Anybook Studio*-Archivdatei, die über das Programm *Anybook Studio* auf den Audiostift übertragen wird.

Aufspielen der Audioaufnahmen auf den Anybook Audiostift

1. Starten Sie das Programm *Anybook Studio*. Schließen Sie den Audiostift per USB am Computer an.
2. Die Datei *Texte_meistern_Komplettpaket.abs* ist eine *Anybook Studio*-Archivdatei. Öffnen Sie diese mit dem Programm *Anybook Studio*, indem Sie auf den Button **Material erstellen** klicken.
Wählen Sie nun **Anybook Studio (*.abs) Material importieren** – im darauffolgenden Dialog wählen Sie die zuvor heruntergeladene Datei *Texte_meistern_Komplettpaket.abs* aus.
3. Nun wird Ihnen das Projekt „Texte meistern“ in der Bibliothek von Anybook Studio angezeigt.
4. Klicken Sie die Projektdatei einmal an – sie wird gelb unterlegt – und klicken Sie den Button **Auf Stift übertragen**. Folgen Sie dem weiteren Dialog.
5. Der Anybook Pro Audiostift ist nun einsatzbereit.

Hilfe und Support

Wenn Sie Fragen zum Anybook Audiostift haben, wenden Sie sich bitte an den Anybook-Support. Diesen finden Sie auf: <https://anybookreader.de/kontakt/support>.

Dort finden Sie eine Hotline-Übersicht und eine E-Mail-Adresse. Auf www.anybookreader.de finden Sie außerdem viele weitere Informationen zum Anybook Audiostift.

2. Mit einem Smartphone oder Tablet

Um die Hörtexte mit einem Handy oder Smartphone abzuspielen, finden Sie neben den Hörtexten QR-Codes, die zu einem Online-Archiv führen, über welches die Hörtexte abgespielt werden können. **Hierfür ist eine Internetverbindung nötig!** Je nachdem, welchen Browser das Gerät nutzt, gelangen Sie über den QR-Code direkt zu dem entsprechenden Hörtext, oder zu dem Album mit allen Hörtexten des Förderheftes. Im letzten Fall muss dann vor dem Abspielen erst der entsprechende Hörtext ausgewählt werden.



So sehen die QR-Codes für Smartphone und Tablet aus.

3. Mit einem Laptop und Lautsprechern

Sie können die Audio-Dateien auch herunterladen und mit einem entsprechenden Gerät abspielen. Gehen Sie dazu auf <https://archive.org/details/@startchancen> und wählen Sie das entsprechende Förderheft aus. Rechts unter „Download options“ können Sie die Audiodateien als mp3 herunterladen.