



ChessGenius Exclusive

Neue Funktionen in Version D04

Hinweis: Zahlen in eckigen Klammern verweisen auf Abschnitte im Benutzerhandbuch.

(A) Neue Funktion ◀▶▶

In der zweiten Zeile des Hauptmenüs [5.1] ist mit **SICH.** (Sichern) eine neue Funktion hinzugekommen, während ◀▶▶ die bisher **START** und **ENDE** zugeordneten Funktionen ersetzt.

Deutsch:

```
ALTER ◀▶▶ SICH.
```

Englisch:

```
NEXTB ◀▶▶ SAVE
```

Die Auswahl ◀▶▶ bewirkt, dass alle Züge auf einmal *zurückgenommen* werden. Wenn Sie dann wieder am Anfang angekommen sind, können mittels ◀▶▶ sämtliche Züge *auf einmal vorgespielt* werden [vgl. 5.6 - 7].

(B) Neue SICHERN Funktion

In der Version D04 enthält der Computer 9 Speicherplätze, in denen Partien abgespeichert werden können. Ein gespeichertes Spiel kann später wieder geladen werden, so dass Sie es fortsetzen oder dessen Züge durchspielen können.

Wenn **SICH.** aus dem Menü gewählt wird, zeigt der Bildschirm z. B. folgendes an:

Deutsch:

```
Spiel 123456789
Laden  ✓✓_____
Sichern  ██████████
Züge 40
MENU  ⚡ LADEN
```

Englisch:

```
Game 123456789
Load  ✓✓_____
Save  ██████████
Moves 40
MENU  ⚡ LOAD
```

Der blinkende Cursor (█) kann wie üblich mit den 4 Pfeiltasten (←→↑↓) bewegt werden.

In diesem Beispiel sind die Speicherplätze 1 - 3 belegt, während die Plätze 4 - 9 frei sind. Das Spiel auf dem durch den Cursor markierten Speicherplatz #1 ist 40 Züge lang.

So speichern Sie Ihr aktuelles Spiel: Bringen Sie den Cursor auf die Zeile "Sichern", bewegen ihn dann zu dem Speicherplatz, auf dem das Spiel gesichert werden soll, und bestätigen Sie dies wie üblich mit **GRÜN**. Dadurch wird ein Spiel gelöscht, sofern dieses zuvor auf genau diesem Speicherplatz gesichert war.

Um ein Spiel zu laden: Setzen Sie den Cursor auf die Zeile „Laden“, bewegen ihn dann auf den gewünschten Speicherplatz und bestätigen Sie dies mit **GRÜN**.

Um einen belegten Speicherplatz zu löschen: Sichern Sie auf diesem Speicherplatz einfach die Grundstellung, in der noch keine Züge gespielt wurden.

Um zum Menü zurückzukehren, ohne etwas zu speichern oder laden, drücken Sie **ROT**.

(C) Weitere neue Funktionen

(a) Schachgebot des Computers [3.2]: Zusätzlich zu den Pieptönen blinken jetzt die LEDs kurz auf und markieren die Felder des eigenen Königs sowie der schachbietenden Figur(en).

(b) Sie können einen Zug zurücknehmen [3.5.1], ohne wie bisher die Pfeiltaste im Uhrzeigersinn ↻ zu drücken.

(c) Wenn ein Zugvorschlag (**TIPP**) angezeigt wird [5.3], können Sie diesen Zug einfach auf dem Schachbrett ausführen, ohne **ROT** zu drücken (um die blinkenden LEDs auszuschalten).

(d) Das Untermenü **FUNKT** (= Funktionen) [5.11] enthält einen neuen Eintrag:

Deutsch:

AUFGEBEN/REMIS ? X

Englisch:

RESIGN / DRAW ? X

Wenn diese Option aktiviert ist (✓), besitzt der Computer die Möglichkeit, seine *Partie aufzugeben* oder ein *Remis anzubieten*, wenn er dies für angemessen hält (keines dieser Angebote kann im Laufe einer Partie zweimal gemacht werden). In beiden Fällen können Sie das Spiel auf Wunsch fortsetzen, indem Sie die **ROT** oder **GRÜN** Taste betätigen.

Beispiele:

Deutsch:



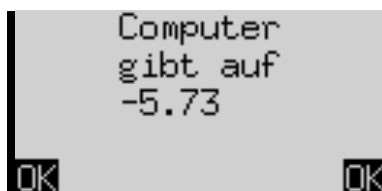
```
Computer
bietet
Remis
an
OK OK
```

Englisch:



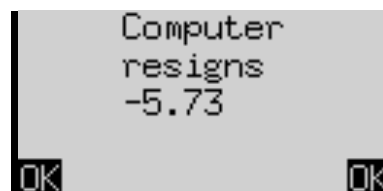
```
Computer
offers
draw
OK OK
```

Deutsch:



```
Computer
gibt auf
-5.73
OK OK
```

Englisch:



```
Computer
resigns
-5.73
OK OK
```

Die Zahl in der 3. Zeile zeigt die Bewertung der Position durch den Computer an [siehe 4.4].