

Snelstartgids - NEDERLANDS

Met deze korte handleiding kun je een spel beginnen met je gloednieuwe ChessChampion computer. Zie voor een volledige uitleg van de functies van de computer de handleiding die je kunt downloaden van de Millennium website: www.computerchess.com

Inhoudsopgave

Snelstartgids - NEDERLANDS	1
1. Batterijen plaatsen en de computer opstarten	1
2. De taal voor de schermtekst kiezen	2
3. Een spel spelen	2
Jij bent aan zet.....	2
De computer is aan zet.....	3
Zetten terugnemen	3
4. "Help"-berichten	3
5. Weergave van gespeelde zetten.....	3
6. Nieuw spel.....	3
7. Uit- en inschakelen.....	4
8. Speciale functies - het hoofdmenu	4
9. Functies van de bedieningstoetsen (samenvatting)	5
10. Gedetailleerde gebruiksaanwijzing.....	6

1. Batterijen plaatsen en de computer opstarten

Plaats het apparaat ondersteboven op een plat oppervlak. Aan de onderkant zie je het batterijvak.

- Open het batterijvak door het deksel in de richting van de pijl te schuiven.
- Plaats drie AA-batterijen (R6/LR6) in het vak en let daarbij op de polariteit: de "positieve" pool van elke batterij, aangeduid met "+", moet overeenkomen met een "+" in het batterijvak.
- Sluit het batterijvak.
- Zorg ervoor dat de ON/OFF-schakelaar (aan de linkerkant van de computer, vlakbij de voedingsingang) op ON staat.
- De computer geeft als het goed is een karakteristiek geluidssignaal en het LCD-scherm zal oplichten.

Als het scherm donkerder en onduidelijker wordt, moeten de batterijen worden vervangen.

Het apparaat kan ook worden gevoed door een netadapter met een positieve stekker in het midden en een uitgang van maximaal 5V. De aansluiting bevindt zich onder het apparaat, in de uitsparing aan de linkerkant. De geschikte M811 voeding kan worden gekocht in de

Millennium online shop op computerchess.com of bij de winkelier die je de computer heeft verkocht.

2. De taal voor de schermtekst kiezen

Zodra de batterijen correct geplaatst zijn, toont het scherm een lijst met talen. De eerste is "gemarkeerd" tegen een zwarte achtergrond.

Door herhaaldelijk op de knop \uparrow of \downarrow te drukken, kun je elke taal op zijn beurt markeren. Wanneer de gewenste taal gemarkeerd is, druk je op de knop ENTER om deze te selecteren.

Opmerking: Als de talenlijst niet verschijnt, voer dan een "reset" van de computer uit:

- Houd de toets die wordt aangeduid met **X** ingedrukt.
- Steek een dun voorwerp (bijv. een paperclip) in de opening aangeduid met RESET aan de onderkant van het apparaat en druk er één keer op.
- Laat de **X**-toets los wanneer de talenlijst verschijnt.

Als je per ongeluk de verkeerde taal hebt geselecteerd, kun je de juiste selecteren na het "resetten" van de computer zoals hierboven beschreven.

3. Een spel spelen

Zodra de taal is geselecteerd, toont het scherm het schaakbord met de stukken in de beginstand.

Je kunt nu een spel beginnen met ChessChampion. We raden je aan om je eerste partij met de witte stukken te spelen. Plaats de schaakstukken (meegeleverd met het pakket) op het membraanbord, met wit aan de kant van de bedieningstoetsen. Merk op dat elk veld gemarkeerd is met zijn coördinaten: A1, B2, enz.



Opmerking: Als je gedurende een periode van 5 minuten niet op een bedieningsknop of op een veld van het schaakbord drukt, dan wordt het scherm "gedimd". Door een volgende keer te drukken wordt het scherm weer helder.

Jij bent aan zet

Druk met je stuk op het veld waar het vandaan komt. De computer geeft een "klik" ter bevestiging en het veld wordt blauw gemarkeerd op het LCD-scherm. Verplaats het stuk en druk het naar beneden op het bestemmingsveld.

Rokeren: doe eerst de zet met de koning, verzet daarna de toren.

En passant slaan: verzet de pion die slaat en druk dan op het veld van de geslagen pion.

Promotie van pion:

- Doe de zet van de pion.
- Gebruik de toetsen \leftarrow / \rightarrow om het gewenste stuktype weer te geven.
- Druk opnieuw op het promotieveld.

Als je een ongeldige zet probeert te doen (of op een verkeerd veld of knop drukt), hoor je een drievoudige zoemtoon. Ga gewoon verder zoals normaal.

De computer is aan zet

Terwijl ChessChampion "denkt", wordt een draaiende "zandloper" weergegeven. De zet van de computer wordt aangekondigd door een geluidssignaal. Het LCD-scherm laat zien hoe het stuk wisselt tussen de velden "van" en "naar" en de zet wordt onderaan het scherm in notatie weergegeven.

Voorbeeld:



Verplaats de zwarte pion van e7 naar e5 door op elk veld te drukken, zoals in blauw aangegeven op het scherm.




Een "ping" geeft aan dat schaak wordt gegeven. Het kleurensymbool (□ / ■) linksonder in het scherm geeft aan wie aan zet is.

Als je de speelsterkte van de computer wilt aanpassen, raadpleeg dan hoofdstuk 8. Aanvankelijk is de computer ingesteld om op een "Automatisch" niveau te spelen, waarbij de sterkte wordt aangepast aan de prestaties van de tegenstander.


Zetten terugnemen

Als je van gedachten verandert nadat je een veld hebt geselecteerd om vanaf te bewegen, druk je opnieuw op het veld. De blauwe markering verdwijnt en je kunt je zet opnieuw doen.



Als je een zet hebt voltooid, maar deze wilt terugnemen:

- Wacht op de tegenzet van de computer of druk op de knop  zodat de computer meteen speelt.
- Voer de zet van de computer uit.
- Druk op de knop  en neem de zet terug door op elk blauw gemarkeerd veld te drukken.
- Druk nogmaals op  en neem je eigen laatste zet op dezelfde manier terug. Je mag nu een andere zet doen.


4. "Help"-berichten

In de meeste situaties kun je op de knop  drukken als je hulp nodig hebt bij wat je nu moet doen. Hierdoor wordt een "scrollend" bericht met uitleg weergegeven.

5. Weergave van gespeelde zetten

Om de "notatie" van de partij te bekijken, d.w.z. een lijst met de gespeelde zetten, druk je op  of  wanneer jij aan zet bent. Als je nog een keer op een van deze knoppen drukt, ga je terug naar de weergave van het schaakbord.

6. Nieuw spel

Je kunt op elk moment een nieuw spel starten, behalve wanneer de machine zijn zet aan het berekenen is of tijdens sommige bewerkingen die in hoofdstuk 8 worden genoemd. Druk op  om een lijst met opties weer te geven. De beschikbare opties zijn:

- **Wit:** jij speelt met de witte stukken, de computer speelt met de zwarte stukken.
- **Zwart:** jij speelt met de zwarte stukken "van onder naar boven op het bord". Merk op dat de coördinaten op de velden nu moeten worden genegeerd, omdat het veld aangeduid met C3 zal worden behandeld als F6, enz.
- **Twee spelers:** jij speelt voor beide spelers, de computer fungeert alleen als scheidsrechter.
- **Stelling:** hiermee kun je een schaakstelling uit een boek of tijdschrift opzetten.
- **Minder materiaal:** biedt schaakspellen met minder stukken voor beginners, om bijvoorbeeld alleen met koning en pionnen te oefenen.
- **Oefenen:** geeft je toegang tot 100 schaakpuzzels om te oefenen.
- **Schaakmat-in-2:** geeft je 10 verschillende mat-in-2 zetten problemen om op te lossen.
- **Beoordeeld:** zet de machine in beoordelingsmodus; na het spel wordt je ELO-rating geschat.


Om een speltype te selecteren, gebruik je \uparrow of \downarrow om de gewenste optie te markeren en bevestig je met ENTER.

Raadpleeg de gebruiksaanwijzing die verkrijgbaar is op www.computerchess.com voor meer informatie over de items in deze lijst.

7. Uit- en inschakelen

Met de ON/OFF-schakelaar (links, vlakbij de voedingsingang) wordt de computer AAN of UIT gezet. Als de computer wordt uitgeschakeld, wordt het huidige spel (met de ingestelde parameters) opgeslagen, so dat het op een later tijdstip kan worden voortgezet.

8. Speciale functies - het hoofdmenu

Door op de knop  te drukken wanneer jij aan zet bent, geef je een menu weer met de speciale functies van de computer.

Door herhaaldelijk op \uparrow of \downarrow te drukken, kun je elke optie in het menu achtereenvolgens "markeren" (d.w.z. de tekst tegen een zwarte achtergrond weergeven). Om een functie te activeren, markeer je deze en druk je op ENTER.

Hieronder volgt een korte beschrijving van de functies in het hoofdmenu.

- | | |
|----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Hint | Hiermee vraag je ChessChampion om een zet voor te stellen. Je mag de suggestie opvolgen of afwijzen door een andere zet te doen. |
| Nieuwe partij | Biedt je spelletjes tegen de computer met kleurkeuze. Er zijn ook verschillende speciale spelmodi en oefeningen mogelijk. Zie sectie 6. |
| Niveau | Hiermee kun je het niveau van de speelsterkte controleren of wijzigen.

<i>Voorbeeld:</i> je wilt dat de computer binnen maximaal 10 seconden een zet doet. |

- Markeer "Niveau" in het menu en druk op ENTER.
- Markeer de tweede regel van het scherm door indien nodig op ↑ of ↓ te drukken.
- Druk herhaaldelijk op ⇐ of ⇒ om de verschillende niveaucategorieën weer te geven.
- Wanneer "Zet/klok" wordt weergegeven, druk je op ↑ of ↓ om de derde regel te markeren.
- Druk herhaaldelijk op ⇐ of ⇒ tot het nummer 10 wordt weergegeven.
- Druk op ENTER. Hiermee keer je terug naar het hoofdmenu.

Druk op **X** en speel verder.

Rating	Het weergegeven getal is je geschatte ELO-rating, gebaseerd op je prestaties in "beoordeelde" spelen. Als er nog geen partijen beoordeeld zijn, wordt "----" weergegeven.
Tutor	Hiermee kun je het type hulp kiezen (waarschuwingen bij slechte zetten; aanwijzingen bij dreiging) dat je wilt krijgen van de "Tutor"-functie.
Speelstijl	Biedt een keuze uit stijlen variërend van "Erg passief" tot "Zeer agressief".
Stelling	Zet de computer in de "Stelling"-modus, zodat je een speciale stelling op het schaakbord kunt opzetten.
Laden/opslaan	Hiermee kun je een spel opslaan in het geheugen van de computer of een eerder opgeslagen spel ophalen.
Opties	Toont een lijst met speciale functies en parameters (bv. welke speler "van onder naar boven op het bord" speelt, geluidsvolume, kleurenschema voor het LCD-scherm...) die kunnen worden geselecteerd en ingesteld met de pijltoetsen.

9. Functies van de bedieningstoetsen (samenvatting)



Hint: Als je wilt dat de computer je een voorstel voor de volgende zet geeft, druk dan op deze knop.




Achtergrondverlichting: Hiermee regel je de achtergrondverlichting van het scherm.




Help: Toont een scrollend bericht dat uitlegt wat de gebruiker nu kan doen. Toont welke zetten een bepaald stuk mag doen.








Zet: Als jij aan zet bent, kun je met  de computer de volgende zet laten berekenen en spelen, d.w.z. dat hij met jou van kant wisselt.

Als de computer aan het "denken" is, dwing je hem met  om onmiddellijk te spelen.

Bij het "opzetten" van een stelling schakel je met  tussen de witte en zwarte stukken.



Menu: Geeft het hoofdmenu weer, waaruit verschillende speciale functies kunnen worden geselecteerd. Er zijn verschillende opdrachten beschikbaar bij het "opzetten" van een stelling.

- ENTER** Hiermee selecteer je een item in het menu.
Bevestig een verandering van "Niveau".
In de lijst "Opties" schakel je met ENTER een functie "in" of "uit".
- X** ESC: Hiermee keer je terug naar het vorige scherm. Sluit een menu af.
Onderbreek een scrollend bericht. Stop met een stelling in de "Stelling"-modus. Weiger een aanbod om op te geven.
-  Spelen: Begin een nieuw spel; dit is hetzelfde als het selecteren van "Nieuwe partij" in het hoofdmenu.
-  Links: Schakel tussen het schaakbordscherm en de schaaknotatie (een lijst met de gespeelde zetten).
Schakel tussen "Niveau"-categorieën.
Wijzig een parameterinstelling; verlaagt een parameternummer.
Doorloop de verschillende stuktypen in de "Stelling"-modus.
In de lijst "Opties" schakel je met ⇐ een functie "in" of "uit".
-  Rechts: Schakel tussen het schaakbordscherm en de schaaknotatie (een lijst met de gespeelde zetten).
Schakel tussen "Niveau"-categorieën.
Wijzig een parameterinstelling; verhoog een parameternummer.
Doorloop de verschillende stuktypen in de "Stelling"-modus.
In de lijst "Opties" schakel je met ⇒ een functie "in" of "uit".
-  Omhoog: Herhaal een zet die werd teruggenomen.
Navigeer door het scherm en ga een niveau omhoog in een lijst met opties.
Schakel tussen de witte en zwarte stukken in de "Stelling"-modus.
-  Omlaag: Neem een zet terug.
Navigeer door het scherm en ga een niveau omlaag in een lijst met opties.
Schakel tussen de witte en zwarte stukken in de "Stelling"-modus.
- RESET** Opnieuw instellen: Soms werken computers niet goed als gevolg van elektrostatische ladingen of andere soorten elektrische interferentie, of na het plaatsen van de batterijen. Als dit gebeurt, houd je de **X**-toets ingedrukt, steek je een dun voorwerp in de opening aangeduid met RESET aan de onderkant van het apparaat en druk je dit één keer in. Laat de **X**-toets los wanneer de talenlijst verschijnt (zie sectie 2). Hierdoor wordt de computer gereset, waardoor het geheugen wordt gewist en de computer weer normaal werkt.
- ON/OFF** AAN/UIT-schakelaar: De schakelaar bevindt zich aan de linkerkant van de computer. Als de computer wordt uitgeschakeld, wordt het huidige spel opgeslagen, so dat het op een later tijdstip kan worden voortgezet.

10. Gedetailleerde gebruiksaanwijzing

De gedetailleerde gebruiksaanwijzing met een beschrijving van alle functies is te vinden op www.computerchess.com.

Deze gebruikershandleiding is zorgvuldig samengesteld en de inhoud ervan is zorgvuldig gecontroleerd op juistheid. Mochten er ondanks alle inspanningen toch fouten in deze handleiding staan, dan is dit geen reden voor eventuele claims.

Deze gebruikershandleiding, inclusief uittreksels daarvan, mag niet worden gereproduceerd zonder voorafgaande schriftelijke toestemming.

Copyright © 2026, MILLENNIUM 2000 GmbH, Ottobrunn, Duitsland
Firmware: EC23_111024, 20244502